

# Développeur de Jeux Vidéo en Alternance

3 mois de cours, puis 4 jours de travail et 1 jour de cours par semaine.



**Gabriel DENIVELLE**  
18 ans

📞 07 85 06 10 09

✉ contact@halchimer.com

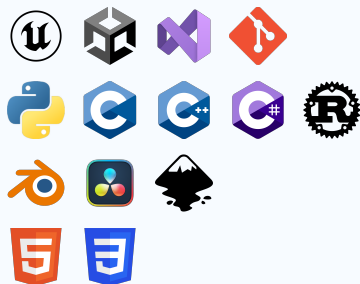
🌐 Gabriel DENIVELLE

🗨 @halchimer

## Compétences

- Programmation de gameplay
- Programmation Graphique
- Design
- Modelisation 3D
- Musique & Sound-Design

## Logiciels



## Soft Skills

- Créatif
- Investi
- Prise de recul
- Mode Solution

## Langues

- Anglais niveau C1
- Allemand niveau A2
- Chinois (Notions)

## Centres d'Intérêts

- Batterie (10 ans)
- Guitare (Autodidacte)
- Tir à l'Arc
- Programmation de Jeux Vidéo

## Profile

Passionné et curieux, je suis développeur autodidacte de jeux vidéo depuis 6 ans. Autonome et adaptable, je souhaite intégrer une entreprise en tant que développeur gameplay afin de participer au développement de projets au sein d'une équipe.

## Projet du Portfolio

**HELLO,  
NEIGHBOR!**  
RESURGENCE

Hello, Neighbor ! Resurgence est le projet de mon portfolio le plus abouti : c'est un fangame du jeu "Hello Neighbor", mais qui ne reprend que les assets des alphas du jeu, le concept et le gameplay de base, tout en proposant une histoire originale, de nouvelles mécaniques de gameplay, le tout avec ma patte artistique. Outils utilisés : Unreal Engine 5.3, C++, Blender

👉 **Le Jeu**

👉 **Mon Portfolio**

## Formation

Licence Informatique, Jeux Vidéos • 2024-2027

• C#

• Unity 3D

• C++

• Unreal Engine

• Conception visuelle & sonore

CNAM ENJMIN, Angoulême (Admis) • 2024

Baccalauréat • 2024

Lycée Désiré Nisard, Spécialités Mathématiques et SI